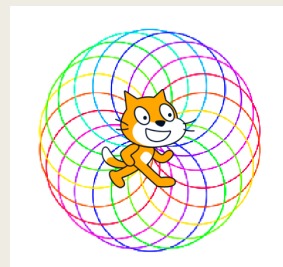
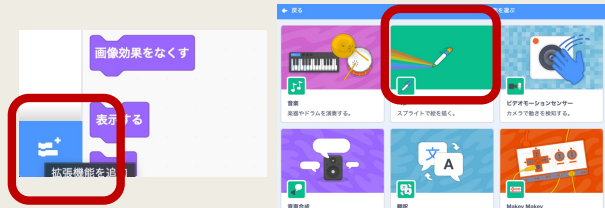


ちょびっとプログラミング

図形を描いてみよう！



1. Scratchにアクセスする <https://scratch.mit.edu/>
2. 画面左下の「拡張機能」をクリック
3. ペンを選択



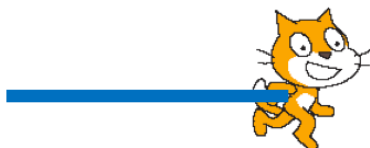
「ペンを下ろす」と、線をかきます



「ペンを上げる」と線を残さなくなります



「全部消す」で今までかいた線を全て消すことができます



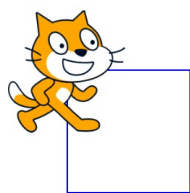
スプライトが移動した跡を線で残します



スプライトが真ん中に戻り、線が消えます

次の図形を描いてみましょう

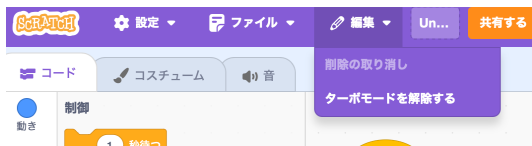
- ① 正方形
- ② 正三角形
- ③ 長方形
- ④ 正六角形
- ⑤ 円
- ⑥ 星



ペンを下ろす

4回くりかえす
100歩進む
90度まわる

ペンを上げる



編集からターボモードを選択すると
あっという間に図形を描きます



描いた図形とプログラムは[こちら](#)で共有



chobitto

<https://chobitto.jp>